

هشدار برای صغرا ۲۰۱۴

در این بازی شخص با فراغت تام و تمام نسبت به دنیا و مافیها، پای اینترنت می‌نشیند. در اولین مرحله، استفاده از جمله «الان کارم تموم می‌شه میام» یک امتیاز دارد و باعث می‌شود بازیکن به مرحله بعد برود. در مرحله دوم، جمله «تنهام بذارین، کاری که با رایانه دارم انجام می‌دم، به خودم مربوطه» باعث می‌شود که فرد امتیاز بگیرد و به مرحله بعد برود. در مرحله سوم، فرد با صبوری هر چه تمام‌تر جملاتی از قبیل: «چشات کور شد از بس نشستی پای اون کامپیوتر کوفتی!» و «مگه تو درس و کار و زندگی نداری، ۲۴ ساعته نشستی پای اون؟» را نشنیده می‌گیرد، به اعتراض‌ها اعتنا نمی‌کند و همچنان کار خودش را انجام می‌دهد و در نتیجه می‌تواند به مرحله بعد برود.

در مرحله چهارم، موانعی از قبیل ناهار، شام، خواب، خوراک، رفع برخی حاجت‌های ضروری - که مستلزم بلند شدن از پای رایانه است - به طرز بی‌رحمانه‌ای پیش روی بازیکن ظاهر می‌شوند و فریبش می‌دهند. اگر بازیکن بتواند بر حاجت‌های نفسانی غلبه و در برابر مطامع دون دنیوی از قبیل گرسنگی، تشنگی، خستگی، خواب‌آلودگی و بقیه آلودگی‌ها مقاومت کند و به صندلی بچسبد، ۱۰ امتیاز می‌گیرد و به مرحله بعد می‌رود.

در مرحله بعد، زمین بازی گسترده‌تر می‌شود و پای دشمنان قسم خورده و بلاگ، فیس‌بوک و اینستاگرام، از قبیل مادر، پدر، معلم، خاله، عمه، عمو و در و همسایه به میان می‌آید. در این مرحله، بازی حالت اکشن پیدا می‌کند و افراد تلاش دارند زیر بغل بازیکن یا زیر خم او را بگیرند، از روی صندلی بلندش کنند، او را روی پل ببرند و سپس خاکش کنند. اگر او در این مرحله طاقت‌فرسا بتواند مقاومت کند و همچنان به صندلی بچسبد، پنج امتیاز می‌گیرد و به مرحله بعد می‌رود. بازی در این مرحله کمی خشن می‌شود و ممکن است مشاهده آن برای افراد بالای ۴۰ سال ناراحت‌کننده باشد. در این مرحله پای شکستن مونیاتور، قیچی کردن سیم تلفن و قیمه قیمه کردن صفحه کلید و مانند این‌ها از سوی همان دشمنان قسم خورده به میان می‌آید. اگر بازیکن با وجود تمام این‌ها به صندلی‌اش همچنان بچسبد و تکان نخورد، ۱۰ امتیاز می‌گیرد!

این بازی ۱۳ مرحله دارد که بیشتر در خانه و مدرسه می‌گذرد و ممکن است در مراحل به خانه همسایه و دوست و آشنا و عمو و عمه نیز کشیده شود. در طول بازی، هفت نوع مانع هست که عبور از هر کدام از آن‌ها امتیاز دارد و بازیکن با مقاومت در برابر آن‌ها، وارد مرحله بعد می‌شود. او در واپسین مرحله، در حالی که موفق شده است تمام موانع را پشت سر بگذارد و امتیاز لازم و بیماری‌های زخم بستر، ستون فقرات، گردن، انگشت سبابه، چشم، کمر و سایر اعضا و جوارح را بگیرد، در مقام سوپرمن، موفق به کسب مدال استقامت در نشستن پای رایانه می‌شود و کلیه متعلقات کهکشان راه شیری را به‌عنوان جایزه دریافت می‌کند!



چارلی و کارخانه پروژسازی

در این بازی، فرد در نقش یک دانش آموز یا دانشجو باید با استفاده از کیبی - پیست، پروژه‌های را به اتمام برساند که تحمل نگاه و مرور معلم یا استاد را داشته باشد و اگر معلم یا استاد بو ببرد، او باخته است. البته باید دقت کرد که در هر مرحله بودجه مشخصی برای طلق و شیرازه و ورق و سی‌دی و ظرفیت اینترنت و پهنای باند به بازیکن داده می‌شود و او نمی‌تواند بیشتر از آن خرج کند. این بازی را می‌توان به سادگی و به‌طور مجانی از اینترنت دانلود کرد و با حجم بسیار کمی که دارد، هر کسی می‌تواند به‌سرعت آن را تهیه کند. می‌توان آن را به دانش آموزانی معرفی کرد که واقعا فرصت محدودی برای انجام تکالیف درسی دارند و دلشان نمی‌آید وقت گران‌بهایشان را - که می‌تواند صرف مسائلی از قبیل فیس‌بوک و گشت‌وگذار بی‌هدف در اینترنت و اینستاگرام و توئیتر و سایت‌های مفید و نیمه‌مفید شود - با انجام تکالیف درسی به هدر دهند.

این بازی سه مرحله دارد: گوگل سرچ، کیبی و پیست. هر دقیقه صرفه‌جویی در وقت، یک امتیاز دارد و مخاطب برای هر صفحه اضافه کردن به پروژه، دو امتیاز جایزه می‌گیرد.



اگه می‌توننی منو بگیر

این بازی، مخصوص مبتدیان طراحی شده است. بازیکن به محض روشن کردن دستگاه و باز کردن فیلتر شکن، با عجله صفحات مورد نظرش را باز می‌کند که تعداد آن‌ها در پایین صفحه اعلام می‌شود. فرد باید بتواند بسته به مسیر حرکت اولیای مدرسه یا خانه از جلوی دستگاه رایانه، با عبور دادن موس روی صفحه ویندوز و کلیک کردن آن، به‌موقع صفحاتی را از دید خارج کند و یا آن‌ها را با زدن دکمه ضربدر نابود سازد. بازیکن به اندازه کافی وقت ندارد و هرچه سریع‌تر صفحه‌ها را به‌صورت موقت از دید خارج کند، می‌تواند امتیاز بیشتری بگیرد. اگر بلافاصله صفحات بازی‌های آموزشی یا سایت‌های درسی را باز کند، می‌تواند به مرحله بعد برود. همچنین، اگر سرعت عمل به خرج ندهد و در برابر جمله «اینا چیه داری می‌بینی، خجالت بکش!» قرار گیرد، سوخته است و باید از بازی خارج شود و رنج رفتن به سراغ سایت‌های درسی را بر خود هموار سازد. این بازی برای دانش‌آموزان و فرزندان مناسب است، البته می‌تواند حتی توسط بزرگ‌ترها نیز در خانه یا محل کار مورد استفاده قرار گیرد که در آن، فرد پس از رفتن به سایت‌های موردنظر، باید بتواند با مشاهده هر کسی که بالای سرش ظاهر می‌شود، صفحه را ببندد. بازی به نحوی برنامه‌ریزی شده که امکان ذخیره آن در هر مرحله فراهم است. این به فرد کمک می‌کند که در ادامه، دچار یأس و ناامیدی نشود و راه رفته را دوباره نرود و برای ادامه زندگی انگیزه داشته باشد. در غیر این صورت، تکانش‌های عصبی شدیدی مثل عصبی شدن و بد و بیراه گفتن به زمین و زمان، اینترنت و یارانه و رایانه، برای کاربر به‌وجود می‌آید.

